# OGGI IMPARO A...





### ...trasformarmi in un animale preistorico!

Presso la Collezione di Geologia "Museo Giovani Capellini" sono custoditi i fossili di tanti animali vissuti in un passato lontanissimo. La maggior parte di questi animali si è estinta, cioè non esiste più. Conosciamo questi animali perché i paleontologi cercano, trovano e studiano i loro resti che sono rimasti intrappolati, per moltissimo tempo, nella terra, nel ghiaccio e nell'ambra.

Per sentirti protagonista della storia della vita sul nostro pianeta, puoi fare un bellissimo gioco che ti permetterà di trasformarti in un animale preistorico imitando i suoi movimenti e facendo così tanta ginnastica!

#### Età:

4+

#### Cosa mi serve:

- La stampa della scheda del paleo-dado (possibilmente su cartoncino)
- La stampa delle schede delle paleo-azioni
- Forbici
- Colla stick
- Tanto voglia di fare ginnastica!

#### Contatti utili:

Collezione di Geologia "Museo Giovanni Capellini" via Zamboni 63, Bologna sma.museocapellini@unibo.it | 051 2094555 |



### PASSO PASSO...



- Stampa il pale-dado
- 2 Stampa le schede delle paleo-azioni
- Ritaglia il paleo-dado
- Piega le facce del paleo-dado così da formare un cubo e incolla le linguette all'interno delle facce in modo che stia ben chiuso
- 5 Lancia il tuo paleo-dado e guarda che animale è uscito
- Trova nella scheda delle paleo-azioni l'animale che è stato estratto e leggi l'azione che dovrai fare
- Divertiti a trasformarti nell'animale preistorico imitando i suoi movimenti

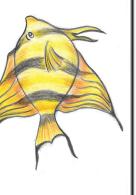
## Paleo-dado





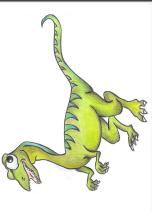












PASSEGGIA COME UN DIPLODOCO



### Paleo-azioni



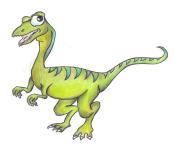
#### Cerca qui l'animale che è stato estratto con il lancio del tuo paleo-dado e comportati come lui!



#### **DIPLODOCO**

#### Passeggia come un diplodoco!

Passeggia a quattro zampe per la stanza allungando il collo e dondolandoti come se avessi una lunga coda! Ricordati che sei lungo come la carrozza di un treno, pesante come quattro elefanti e alto come una giraffa. Hai un lungo collo e una lunga coda che tieni sollevata mentre passeggi in cerca di uno spuntino. Se hai un po' di appetito, niente carne per adesso: mangi solo foglie, e per raggiungere quelle più alte ti sollevi sulle zampe posteriori e appoggi la coda a terra. Ma attento ai predatori! Eccone uno! Impara a difenderti: sollevati sulle zampe posteriori e tira fuori gli artigli!



### COMPSOGNATHUS Scatta come un compsognathus!

Fai uno scatto veloce in punta di piedi tenendo le braccia vicino al corpo, con i gomiti piegati. Imita con le mani le due dita del compsognathus.

Sei diventato piccolo come un gallo! Cammini sulle zampe posteriori e hai gli arti anteriori più corti, con due sole dita. Ma camminare ti piace poco, senti una grande forza nelle zampe e hai voglia di usarla: scatta veloce, supera i corridori, i ciclisti e anche i motorini! Le foglie non ti piacciono, sei un carnivoro!



#### **PTERODATTILO**

#### Vola come uno pterodattilo!

Apri le braccia come se fossero due ali, tieni il dito indice teso e le altre dita raccolte. Svolazza per la stanza a caccia di molluschi e plana quando ne vedi uno.

Puoi conquistare il cielo con le tue ali che tieni belle tese grazie al tuo lungo dito. Plani dalle scogliere e vai a caccia di molluschi; nessuna paura del vento freddo: hai un po' di pelliccia che ti copre a dovere.

### Paleo-azioni



#### Cerca qui l'animale che è stato estratto con il lancio del tuo paleo-dado e comportati come lui!



### PESCE ANGELO Nuota come un pesce angelo!

Fingi di nuotare muovendo dolcemente le braccia. Tuffati in acqua! Sei proprio bello, guarda che pinne! Ti chiamano pesce angelo perché nuoti con grazia nel nostro mare tropicale; anche gli altri pesci ti guardano ammirati. Hai incantato pure i paleontologi e sei diventato persino la loro mascotte. Il tuo mare tropicale oggi non c'è più, il tempo è passato e la Terra è cambiata, è quasi irriconoscibile: lì ora c'è un monte e vicino una bella città di nome Verona.



### AMMONITE Fluttua come un'ammonite!

Prendi fiato e soffia fuori l'aria mentre cammini all'indietro e agiti le braccia e le mani come fossero tentacoli. Attenzione! Prima di partire, controlla dietro di te che non ci siano ostacoli.

Non hai fretta, abiti nella tua conchiglia a spirale che ha tante piccole camere. Dalla conchiglia si affacciano la tua testa e i tentacolini. Ti lasci trasportare dalla corrente fino a quando non ti viene una gran fame. Se riempi le camerine del tuo guscio di acqua, puoi muoverti verso il fondale, se invece le svuoti, diventi più leggero e puoi risalire verso la superficie come se avessi messo i braccioli! Se vuoi spostarti in orizzontale, fai uscire un getto d'aria dalla conchiglia per darti la spinta, e stai un po' attento perché ti muovi sempre all'indietro!



#### **MASTODONTE**

#### Avanza come un mastodonte!

Cammina con passi pesanti e fatti strada tra la vegetazione tenendo le braccia tese in avanti e muovendole da destra a sinistra come se fossero due lunghe zanne.

Non mi stanno molto simpatici gli esseri umani perché qualche volta mi danno la caccia. Forse è anche per via della mia calda pelliccia che vorrebbero usare per proteggersi dal freddo. Somiglio al mammuth, ma non mi va di essere confuso con lui. Sì, ho anche io la proboscide e mi muovo lento e orgoglioso come gli attuali elefanti, ma le mie zanne non sono ricurve perché non devo muovermi tra i ghiacci come i mammuth; io abito nelle lussureggianti foreste, e quindi le mie zanne sono orizzontali e le uso per farmi strada tra la vegetazione! Sono erbivoro e con i denti riesco a strappare persino le cortecce deali alberi.